

# HELDENDOKUMENT

NAME	GP-Basis:
RASSE	(MODIFIKATIONEN):
KULTUR	(MODIFIKATIONEN):
PROFESSION	(MODIFIKATIONEN):

GESCHLECHT
ALTER
GRÖSSE
GEWICHT
HAARFARBE
Augenfarbe
AUSSEHEN

WAPPEN/PORTRÄT

STAND
TITEL
Sozialstatus
FAMILIE/HERKUNFT/HINTERGRUND

## VORTEILE & NACHTEILE


## EIGENSCHAFTEN & BASISWERTE

	Modifikator	Start	Aktuell
Mut			
Klugheit			
Intuition			
Charisma			
Fingerfertigkeit			
Gewandtheit			
Konstitution			
Körperkraft			
Geschwindigkeit			

	Modifikator	Start	Aktuell	Zugekauft	Max. Zug.
LEBENSRIKTE $(KO+KO+KK)/2$					
AUSDAUER $(MU+KO+GE)/2$					
ASTRALENERGIE $(MU+IN+CH)/2$					
KARMAENERGIE					
MAGIERESISTENZ $(MU+KL+KO)/5$					
INI-BASISWERT $(MU+MU+IN+GE)/5$					
AT-BASISWERT $(MU+GE+KK)/5$					
PA-BASISWERT $(IN+GE+KK)/5$					
FK-BASISWERT $(IN+FF+KK)/5$					

Kampfesgr (INI+2)  
 Kampreflexe (INI+4)  
**WUNDSCHWELLE**  
 (KO/2), Modifikator:

## ABENTEUERPUNKTE

<b>GESAMT:</b>	<b>EINGESETZTE AP:</b>	<b>GUTHABEN:</b>
----------------	------------------------	------------------















